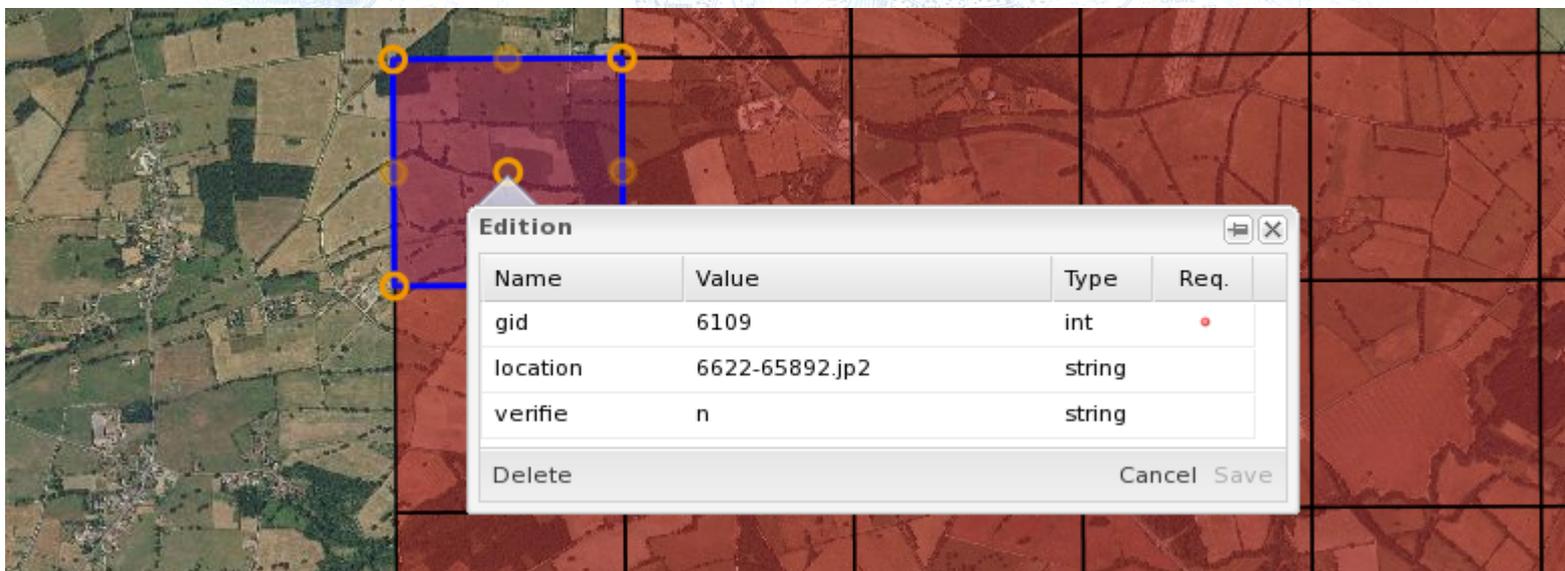


# Mise à jour collaborative de données via le protocole WFS-T

Landry Breuil – 8 avril 2014



# WFS-T : Pourquoi ?

- Edition collaborative ! Crowdsourcing !
- Etape 0 : ~~D:/couche1\_serv\_eau\_201201\_v3.shp~~
- « Qui à la dernière version de la couche XYZ ? »
- Etape 1 : utilisation d'une BDD Spatiale en local
- Support spécifique client, gestion d'accès..
- Etape 2 : WFS-T pour donnée très « chaude »
- Levés depuis le terrain → direct au bureau !
- Utilisé dans le portail de déclaration PAC de roumanie via TinyOWS
- RIPart.ign.fr ? Non :(

# WFS-T : Comment ?

- WFS-T = transaction via POST XML avec mot clefs Insert/Update/Replace/Delete
- On modifie un/des objets dans une couche donnée
- Modification de la géométrie et/ou des attributs
- Gestion de l'authentification/contrôle d'accès déléguée à un composant externe
- Passe par HTTP
- Editions concurrentes/atomiques
- Historique/gestion de versionnement ? WFS-V vs WFS 2.0 vs GeoGIT vs ArcSDE versionning vs Oracle WS Manager vs ..

# WFS-T : Support applicatif

## ➤ Coté client :

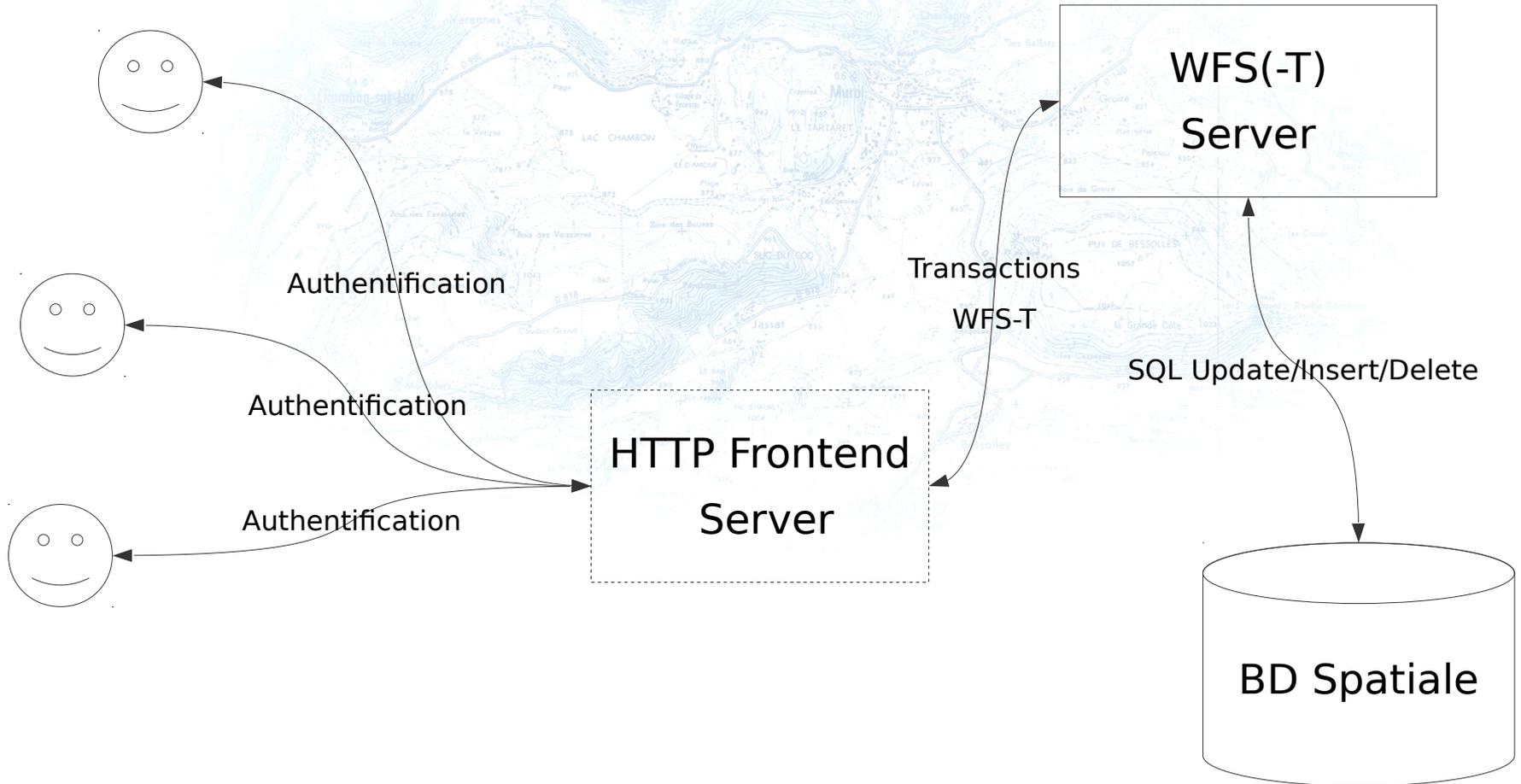
- QGIS / gvSig
- OpenLayers / Leaflet
- MapInfo / ArcGIS

## ➤ Coté serveur :

- GeoServer depuis .. longtemps ?
  - MapServer depuis 6.2 avec TinyOWS
  - FeatureServer
  - ArcGIS server
  - Postgis est le standard de fait de stockage.. spatialite pour une alternative légère ?
- Les autres ? Intéropérabilité clients/serveurs ?

# WFS-T : Briques

Clients WMS/WFS



# WFS-T : Why not ?



Questions ?